**Projet S3 :**

**Application tournoi de basket à Bétheny**

Le Tournoi de Basket fait partie des tournois important à Bétheny. Une dotation globale importante permet d’avoir des prix aux joueurs à partir des 16e de finale et un montant très important au vainqueur du tournoi. Chaque gagnant d’un niveau de match se voit attribuer un gain. Le Tournoi comprend deux catégories : le Simple Messieurs (respectivement femmes) et le Double Messieurs (respectivement femmes). Les matchs `à organiser sont ceux de la Qualification (moins de 64 joueurs), puis chaque tournoi du GPTL d´embarre avec les 16e de finale (32 joueurs en Simple, 64 en Double), puis les 8e de finale etc., jusqu’`a la finale, appelée the Bige Match. On suppose que le tournoi est organisé au Grand Palais qui dispose d’un court central et de quatre courts d’entrainement. Le court central est organisé en trois niveaux pour une capacité totale de 6500 spectateurs. Il existe différents types de billets : grand public, licenciés, promotions (associations...), invitations, et billets pour la Finale. Un village de 6000m2 est associé au Grand Prix, ou se trouvent de bons restaurants gastronomiques et des stands l’es au monde du tennis. Les qualifications ont lieu le samedi et le dimanche précédant le tournoi. Durant les 7 jours qui suivent, un quotidien et un programme officiel relatent la vie du tournoi. Le tournoi est constitué de 4 comites : un Comité de Pilotage, un service Informatique charge du site du Grand Prix et des applications n´nécessaires `a la gestion du tournoi, et d’un Comité de Finances. Leurs taches respectives se d´enroulent 6 mois avant le Grand Prix. Il y a d’autre part un comité OTG (on the grounds), présent sur le tournoi chaque jour de match, compose de 5 interlocuteurs (superviseur technique -balles, filets, cordage-, service Joueurs, Communication, Marketing et Kinésithérapeute), qui font l’interface avec les comites précédents. 6.2.1 L’arbitrage Pour chaque tournoi, il y a un juge-arbitre (superviseur de la LFT) et 45 arbitres ayant des différentes catégories. Par match, il y a un arbitre de chaise , qui est par ailleurs responsable des juges de lignes, et 9 juges de lignes (dont un au filet). Sont affectées d’autre part deux ´équipes de 6 ramasseurs de balle par match. 6.2.2 Gestion des hébergements Cette application permettra entre autre : — La saisie des caractéristiques de l’hébergement (type : hôtel, auberge jeunesse, nombre d’´Etoiles,) et description des services offerts (bar, restaurant, petit-déjeuner, sauna, salle de sport, 5 Z. Gue soum IUT de Reims, Depp. Informatique coiffeur, pressing, hammam, etc.), ainsi que le nombre de places encore disponibles. — La saisie ou suppression d’une réservation dans l’´établissement : nombre de personnes, date et vérification des contraintes (arbitres et joueurs ne doivent pas ˆêtre loges dans le même ´établissement, l’´équipe accompagnant un joueur peut préférer se retrouver au même endroit), et affichage de la capacité disponible en temps réel. L`a encore, l’application pourra comporter une partie WEB pour la saisie des capacités et description des services, directement par les responsables d’´établissements. 6.2.3 Système de Billetterie Ce module devra permettre aux internautes d’acheter les billets sur Internet en fonction du nombre de places affectées `à chaque catégorie par le Comité de Pilotage. Il existe 5 types de billets différents : — Billets Grand Public : (hors finales) ces places sont `à cote du court central, leur prix est fonction des jours et des catégories de match (cf. schéma Court Central ci-dessous). — Billets Promo : le Comite distribue un certain nombre de codes promotionnels permettant d’assister tournoi. On doit créer une page pour permettre aux personnes d’acheter le billet et de bénéficier de l’offre. — Billets Licencies : réservée `a tout possesseur d’une licence de Tennis. Le joueur doit saisir son numéro de Licence pour acheter le billet. On suppose disposer du fichier national des licences pour vérification. — Billets Journée de la Solidarité : chaque année une association différente bénéficie de la vente de ces billets ; — Billet the Bige Match : ce sont les places pour les 2 finales et leur prix est aussi fonction des emplacements. On ne gérera pas le paiement (juste prévoir une page Vous allez ˆêtre redirige vers le site de paiement ) mais on pensera aux pages de back-office permettant de d´finir le nombre affecte `à chaque catégorie de billets et le prix de chacun. 6.2.4 Planning des Matchs Répartition des arbitres et ramasseurs de balle sur les matchs, affectation des courts pour les matchs et les entrainements. Compte tenu des 9 jours de matchs (premier WE de qualification puis 7 jours du Grand Prix), il s’agit de placer les 8 arbitres de lignes, l’arbitre de filet et celui de chaise sur les différents matchs en fonction de leurs compétences respectives, ainsi que les ´équipes de ramasseurs 6 Z. Gue soum IUT de Reims, Depp. Informatique de balle. On affecte en général 2 ´équipes de 6 ramasseurs par match. Un arbitre de chaise est un arbitre de catégorie ITT1, les arbitres de filet et de ligne sont des arbitres de catégorie minimale JAT2. Pour des raisons d’´équité, un même arbitre de chaise ne doit pas juger plus de 4 matchs sur la durée du tournoi (2 en Simples et 2 en Double). Le stade de Gerland dispose d’un court central ou ont lieux les matchs, et de 4 courts d’entrainement. La réservation des courts d’entrainement sera disponible pour les joueurs pendant tout le tournoi. Hormis les finales, les matchs sont repartis sur 3 tranches horaires : matin (11h30), midi (14h), soirée (16h). La finale Simple a lieu le Samedi `à 16h et la finale Double le Dimanche `à 14h. Pour le Planning des Matchs, l’application devra aider l’utilisateur `à placer un match sur un créneau donne, en vérifiant les contraintes (type de match : tournoi ou entrainement, pour les matchs de tournoi : Qualifications, tournoi Simple ou Double ; catégories d’arbitres, ´équipes de ramasseurs de balle, tranches horaires, etc.) et afficher de façon claire les jours pleins et les courts disponibles (pour les réservations). On pourra par exemple procéder de manière suivante : — Créer un 1er planning des matchs d’un type donne (Simple Messieurs, Double Messieurs, Qualifications, entrainement) `à partir de la liste des joueurs fournie, des courts et des tranches horaires proposées. — Insérer un match avec les arbitres et 2 ´équipes de ramasseurs `a un court sur un horaire donne, en respectant les contraintes spécifiées. Prévoir aussi d’insérer le nom des joueurs une fois les gagnants de l’´étape précédente connus. Il ne doit pas y avoir de conflit entre match Simple et Double joue par un même individu. — (Facultatif) Pour ceux qui ont le temps, le module pourra en plus supprimer ou d´placer le créneau d’un match sur un planning existant ; gérer la vente des billets et/ou les invitations des VIP aux différents matchs en fonction des places disponibles.